

MAXIMAS MASTER SERIES

マキシマスマスターシリーズ

ロイヤルマスターシザーズが誇る超密度炭素鋼を使用した主力シザーズです。ドライ・ウェット・ストローク・スライドなどを1丁でオールラウンドに使用できる優れたものです。ハンドルの手彫り加工(マスターグリップ)は加工のないブレン仕上げにすることもできます。

マキシマスMM



マキシマスMM60手回しネジ



メガネハンドルタイプのマキシマスです。ロイヤルマスターシザーズ独自のオリジナルハンドルは、通常の多くのメガネハンドルより脚の長さを3mm短く作成されているため、「最高に持ちやすい!!」と評価を頂いております。サイズは6インチ、6.4インチ、6.8インチの3タイプ。

※メガネハンドルタイプのシザーズには王冠型(純銀製)と棒状の小指掛けが標準で付属しています。

ロイヤルマスターシザーズでは、厚いスライスにも負けない、ネジの調整が簡単にできるなどの利点から手回しネジをおすすめしています(セニング・ドライカット用除く)が、一部のメーカー様同様に埋め込みネジでの作成も可能です。それぞれのメリットデメリットをお考えの上、ご注文くださいませ。※埋め込みネジ対応できないものもあります。ピクトマークをご参考に検討ください。

埋め込みネジ

マキシマスSUPER



マキシマスSUPER64



マキシマスMMハンドルの親指を7mm短くし、セミ3Dハンドルにして作成したスーパーシリーズ。メガネ愛好者にもドロップ愛好者にも使いやすいロイヤルマスター独自のスーパーハンドルです。サイズは6インチ、6.4インチ、6.8インチの3タイプ。

※メガネハンドルタイプのシザーズには王冠型(純銀製)と棒状の小指掛けが標準で付属しています。

マキシマスMONSTER



超密度炭素鋼使用のマキシマスシリーズの中でも、最高の切れ味と驚愕の「ヤバイ!!」のマキシマス。激パワー! 激やわらかさ! 激切れる! 激感動! そしてもう一度、「激ヤバイ!!」てっぺんの切れ味が皆様を虜にする、要注意シザーズです。サイズは6.1インチのみ。

※メガネハンドルタイプのシザーズには王冠型(純銀製)と棒状の小指掛けが標準で付属しています。

MONSTER61

マキシマスフレンチマスター



フレンチカット専用シザーズです。ハンドル部分が通常のシザーズに比べて長く、フレンチカット独特の「握ってカットする」手法に最適です。サイズは6.3インチ、6.7インチ、7.1インチの3種類。

※メガネハンドルタイプのシザーズには王冠型(純銀製)と棒状の小指掛けが標準で付属しています。
※マキシマスフレンチマスターにはマスターグリップの加工はございません。

M67

サイズはほぼ原寸です ※手彫り加工のハンドル部分は1丁1丁手彫りのため、彫り具合が写真のものと若干異なることがあります。

マキシマスM



マキシマスM64



オフセットハンドルタイプのマキシマスです。くすり指の指穴にストレート穴を採用することで、オフセットシザーズ愛好者の皆様に最高の安定感を与えます。サイズは6インチ、6.4インチ、6.8インチの3タイプ。



※カラーアタッチメント(マスターピース)は5色(赤・青・緑・黒・透明)からお好きな色を選んでいただけます。

マキシマスMR



マキシマスMタイプのハンドル取付角度を下げました。チョップカットには特に持ちやすいハンドルです。サイズは6インチ、6.4インチ、6.8インチの3タイプ。

※カラーアタッチメント(マスターピース)は5色(赤・青・緑・黒・透明)からお好きな色を選んでいただけます。

マキシマスMJ



MJ60



通常のドロップ(3D)をドロップ角の少ないテーパーに変え、イン・アウトでの切り返しのやりやすいハンドルにしました。美容師の皆様が特に使いやすいセミ3Dハンドルです。サイズは6インチ、6.4インチ、6.8インチの3タイプ。

マキシマスMZ



ドロップ(3D)ハンドルタイプのマキシマスです。サイズは6インチ、6.4インチ、6.8インチの3タイプ。

MZ64

マキシマスSTRONG



刃のみねを太くし、メンズや剛毛に対応したマキシマスです。ハンドルはMZに共通です。サイズは6インチ、6.4インチ、6.8インチの3タイプ。

※板バネのオーナメントはオプションです。

ST64



マキシマスBB64

マキシマスBB



マキシマスシリーズの中で、笹刃のナナメターバード、くすり指穴ハンドルのシザーズです。今までハーバースタイルのハンドルに使い慣れている方には持ちやすいハンドルです。

※手彫り加工のハンドル部分は1丁1丁手彫りのため、彫り具合が写真のものと若干異なることがあります。

サイズはほぼ原寸です